

TIPkaart: Roborob

Wat heb je nodig?

- opdrachtkaarten Roborob - level 1 t/m 5*
- mijn programmeerkaart Roborob*
- spiekkarten Roborob*
- pen

* in de leskist

Dit ga je doen

Roborob wil zo snel mogelijk naar de finishvlag. Bedenk de kortste weg en schrijf een programma om Roborob naar de vlag te brengen. Maar let op! Hij komt een heleboel gevaren tegen...

Dit moet je weten

Roborob kan naar links, rechts, beneden en boven. Roborob kan maar één actie tegelijk uitvoeren. Er zijn drie opdrachtkaarten van Roborob voor elk level. Bedenk de kortste weg naar de finishvlag.

Aan de slag!

Pak de **opdrachtkaarten Roborob - level 1**. Begin met kaart A en bekijk de kaart goed. Bedenk de kortste route van Roborob naar de finishvlag. Komt Roborob op een vakje met een symbool? Kijk dan in de legenda hieronder wat het betekent.



Dit is Roborob.



Roborob kan niet tegen vuur.
Je kunt vuur wel blussen.



Hier moet je heen.



Dit is een brandblusser.
Deze kan één brand blussen.



Dit is een zuurspuger.
Deze spuugt zuur (zeer schadelijk voor robots) over de hele rij!



Een touw verplaatst Roborob naar het ankerpunt.



Bommen maken Roborob stuk.
Deze kan je niet onschadelijk maken.



Dit is een ankerpunt.



Deze pijl duwt Roborob één vakje verder.



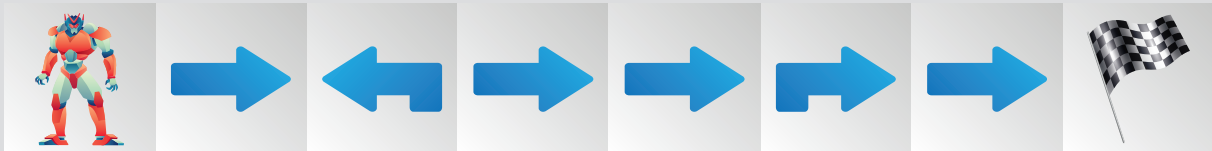
Dit is een trampoline.
Roborob springt over één vakje heen.
Hij springt altijd rechtdoor.

Weet je de route?

Pak **mijn programmeerkaart**. Teken de weg met pijlen op het kopieerblad. Zo programmeer je de route die Roborob moet uitvoeren.

Voorbeeld

De route naar de finishvlag is: een vakje rechtdoor, dan een bocht naar links, dan twee vakken rechtdoor, dan een bocht naar rechts en dan nog één vak rechtdoor. Je tekent dan de pijlen van de route. En aan het einde teken je de finishvlag. Dat ziet er dan uit zoals op het voorbeeld hieronder.



Ben je klaar met programmeren? Voer dan het programma uit. Klopt jouw programma? Dan heb je het level uitgespeeld. Kijk bij de antwoorden of je de kortste route hebt gevonden.

Klopt jouw programma niet?

- Kijk dan nog eens goed? Waar zit de bug?
- Of vraag een klasgenoot om hulp.
- Of... kijk op de spiekkkaart.

Ga nu verder met een hoger level.

TIP

Vind je een hoger level moeilijk?

Oefen dan nog even door met de andere kaarten van het level ervoor.

En? Tot welk level ben je gekomen? Is het je gelukt om level 5 uit te spelen?

Succes!

