

TIPkaart: Tut's Tablet

Wat heb je nodig?

- het spel Tut's Tablet*

* in de leskist



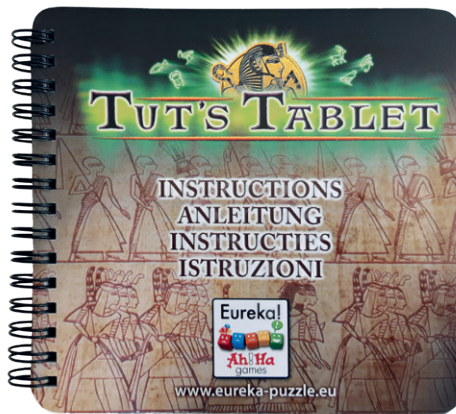
Dit ga je doen

Je speelt het spel **Tut's Tablet**. Hoe komt de kubus bij de schat?
Rol de kubus van vakje naar vakje en vindt de juiste weg.



Dit moet je weten

Bij het spel is een opdrachtenboekje met handleiding en opdrachten. De opdrachten noemen ze instructies. Ook zit er een antwoordenboekje bij: het oplossingenboekje.



opdrachtenboekje

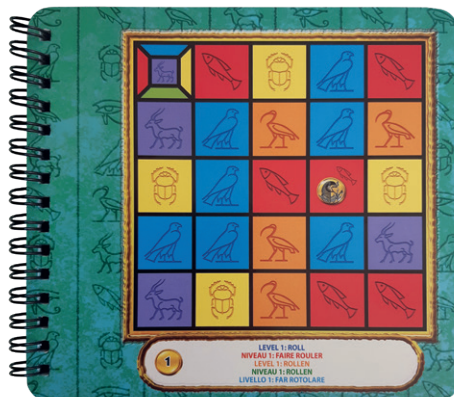


oplossingenboekje

Aan de slag!

Pak het opdrachtenboekje. Lees de instructies in het Nederlands en bekijk de plaatjes goed.

Pak **niveau 1**, kaart 1 en schuif die in Tut's Tablet.
Leg de kubus op de juiste manier op het startvakje.



Regels

- Probeer de kubus zo te rollen, dat de kleur op de bovenkant van de kubus telkens hetzelfde is als de kleur van het vakje.
- Je mag de kubus vooruit, achteruit naar links of rechts rollen naar het vakje ernaast.
- Op de kubus staan hiërogliefen. De richting van de hiëroglief op de bovenkant van de kubus mag anders zijn dan de richting van de hiëroglief op het vakje waar de kubus op ligt.

Probeer de kubus via de juiste weg naar de schat te rollen. Kom je er niet uit? Kijk dan in het oplossingenboekje.

TIP

Is level 1 erg lastig? Doe dan level 2. Lees voor je begint de regels van level 2. De regels staan in het opdrachtenboekje tussen level 1 en level 2. In level 2 mag de kubus ook schuiven. Dat maakt het makkelijker om de oplossing te vinden.

Ben je uitgespeeld? Ruim het spel dan netjes op.

Succes!

